搭配使用者介面(UI/UX)設計工具Figma建立嵌入式 圖形化人機介面的開發流程——Microchip Graphics Suite

作者:陳宇翔 主任現場應用工程師



Figma 是一款兼容瀏覽器與桌面應用程式應用的設計工具,支援多人即時協作,讓設計師、產品經理 (PM) 和工程師等團隊成員可以在同一份設計檔案上同時編輯、留言、討論並提供回饋。因此,它被譽為「設計界的 Google Docs」可謂非常貼切。Figma 主要應用於 UI/UX 設計、網頁設計、行動應用設計等領域,並內建原型製作 (Prototyping)、元件系統 (Component System) 以及協作功能,能大幅提升設計效率與一致性。另外,Figma 提供免費版本 (功能有限制),也有付費版本,提供更多團隊管理與淮階功能。

近代圖形化人機介面設計的流程中,常出現設計師與工程師之間的溝通瓶頸,導致設計理念與最終執行成果產生落差。如下圖 (一) 所示,產品客戶明確表示,他們希望由使用者體驗 (UX) 團隊,而非工程師,主導使用者介面 (UI) 的設計與開發工作。UX 團隊的職責在於全面掌控介面的螢幕佈局、互動行為及使用者回饋,並期望工程師能忠實部署設計成果,以建立由 UX 引領、工程支援的協作流程,提升整體產品品質與使用者滿意度。



圖 (一) 使用者體驗 (UX) 與使用者介面 (UI) 的不同之處 https://thejibe.com/post/big-differences-between-ux-and-ui-design

根據前述有關 Figma 的特性、UX/UI 的差異與其在設計流程中的重要性,Microchip 圖形化設計工具針對嵌入式系統的需求,規劃出一套完整且高效的設計流程,如圖 (二) 所示。此流程從終端客戶提出產品構想開始,UX 團隊可利用 Figma 平台上進行使用者介面 (UI) 與使用者體驗(UX) 的設計與原型開發。透過 Figma 的即時協作與元件化管理特性,團隊能快速完成設計驗證與版本整合。設計完成後,可藉由 Figma Plugins中的 MGS Exporter 外掛,將設計成果直接匯出至 MGS Composer 中,進一步整合至 Microchip 的圖形化開發環境。



在進行實際硬體驗證之前,開發者可先透過 Web 與 Desktop 模擬器進行設計預覽與互動測試,以確認介面佈局、動態效果及使用者操作體驗的準確性與流暢度。此階段的模擬驗證可大幅降低硬體端測試的錯誤與重工風險,有效縮短開發週期。完成初步模擬後,設計可下發至實際硬體平台進行最終驗證,以確保設計與系統執行結果完全一致。

藉由 MGS 所提供的開發環境、豐富的圖形化應用範例與整合工具,開發者能夠更快速地進行嵌入式 GUI (Graphical User Interface) 的設計與整合工作。透過結合 Figma 中的 MGS Composer - Exporter 工具以及Microchip 官方提供的教育與培訓資源,整個設計流程從概念到硬體驗證得以無縫銜接。這套整合式開發架構,不僅提升了設計與驗證的效率,還進一步增強了產品在 Microchip 平台上的開發可維護性與擴充性。此舉使設計團隊能更專注於創造優質的使用者體驗,同時兼顧開發速度與品質。



圖 (三) Figma Plugins 中的 MGS Exporter

歡迎瀏覽以下相關的頁面,以尋找適合您的產品與資源:



https://www.microchip.com/en-us/tools-resources/configure/microchip-graphics-suite



https://developerhelp.microchip.com/xwiki/bin/ view/software-tools/mgs/mgs-harmony-guide/ composer-ug/figma/export/design-guide/



https://www.figma.com/community/plugin/ 1436449232324855213/mgs-composer-exporter

聯繫信息▶ Microchip 台灣分公司

電郵:rtc.taipei@microchip.com 技術支援專線:0800-717-718

聯絡電話: ・ 新竹 (03) 577-8366 ・ 高雄 (07) 213-7830 ・ 台北 (02) 2508-8600



